



김예훈

기술이라는 도구를 통해 아름답고 정교한 제품을 만드는 것을 추구하는 개발자입니다. 기능 구현에 그치지 않고, 제품의 본질을 깊이 이해하고 이를 통해 개발자 이상의 역할을 수행하고자 합니다. 정돈과 지속된 개선을 높은 우선순위로 놓습니다. 손에 착 맞는 도구가 되도록 끊임없는 정제와 개선을 추구합니다. 배움을 즐깁니다. 새로운 기술에 대한 두려움을 학습의 신호로 삼습니다. 애플 생태계 안밖에서 다양한 기술과 미학을 배우고 응용하여 이를 통해 창출해낼 수 있을 가치를 고민합니다.

기술

Swift SwiftUI UIKit TCA ReactorKit Combine RxSwift
TS JS React Next.JS Node.js Motion Three.js
Design Figma Blender

경력

Egoidsm 2025.05 ~

Growth Engineer 26.05 ~

- 전사 대상 구매 / 발주 대시보드 UI / UX 구현
- 카카오 커머스 데이터를 바탕으로 한 '굴뚝강아지' 브랜드 대시보드 구현 및 자동화
- 사내 AX 회의체 개발 조직 캡틴
- 상품 데이터 라벨링 바탕으로 상세페이지 제작 에이전트 구축

iOS Engineer 25.05 ~ 26.04

- AI 컴패니언 iOS 앱 Faverse 개발 및 운영
- 앱 내 UI / UX 디자인 및 인터렉션 구현
- IP 캐릭터 대화 AI 파이프라인 & 가드레일 구축, Evaluation 설계

FastForward (도미노) 2023.03 ~ 2024.02

- 최신 Swift 동시성 문법을 적용, 마이데이터 도입 후 느려진 초기 홈 진입 시간을 800ms 단축
- ReactorKit 및 RxSwift / Combine을 활용한 상태 관리 최적화
- 데모 모드, 관심 탭 개편, 고급 차트, ETF/펀드 종목 상세 화면 등 신규 기능 개발
- 사내 서브 프로젝트 앱테크 앱 '캐시나우' 1인 개발 및 운영
- 혜택 탭, 이벤트, 출금 화면 등에서 미들웨어 패턴을 활용하여 웹뷰 환경 구축 및 연동

학력	충남대학교 건축공학과	2017 ~ 2024 (중퇴)
교육	Apple Developer Academy @ POSTECH 1기	2022.03 ~ 2022.12
	애플 개발자 아카데미에 1기 멘티로 참여해 7개의 프로젝트, 3개의 앱 출시, 1개의 공모전 수상 등 다양한 활동을 진행했습니다. 좋은 팀원들과 일궈낸 프로젝트의 가능성을 높게 봐주신 덕에 수료식 하이라이트 팀으로 선정되어 애플 공식 뉴스룸에 게시되거나 과기부 차관님을 비롯한 정부 관계자분들께 단독으로 팀 프로젝트를 소개 드리는 등 여러 기회를 가졌습니다.	
프로젝트	 Momento  Ephe  Dandelion  Workade  NearCatch  수업하러  내가사마  Statist  Re:cital  Girin 포트폴리오 & 블로그	OpenAI, TCA ApplIntent, Firestore, FirebaseAuth Vision, SwiftUI UIKit NearbyInteraction, MultipeerConnectivity UIKit, AutoLayout SpriteKit, SwiftUI SwiftUI AVKit, SwiftUI ARKit, SwiftUI yaehoon.org